


Kolejna spora aktualizacja

Wpisany przez Administrator
Niedziela, 26 Grudzień 2010 15:53

http://78.129.227.159/download/AphelionOnline_Instalacja.exe opis obrazka" /></p><p>Pobierz now? wersj? z dnia 27-12-2010.
(Za?atane b??dy zg?oszone na forum)
</p><p>Tym razem aktualizacja jest na tyle du?a, ?e postanowi?em wrzuci? j? jako nowy plik instalacyjny zamiast standardowej aktualizacji. Ta wersja b?dzie bez zapowiadanego nowego updatera.
Mo?na ?ci?gn?? gr? klikaj?c na link powy?ej.</p><p>
Oto lista zmian:</p><p>- Dodano edytor map dla graczy,
- przyspieszono ?adowanie map na pocz?tku gry,
- nieodpowiedni wyb? twarzy zawiesza? klienta gry,
- powr?ono do zapisywania postaci co godzin?,
- po wyj?ciu z wi?zienia nie blokuje ju? rozmowy na g?nym kanale,
- zmniejszono ilo?? ?up? w z?ocie,
- zwi?kszo?o ilo?? ?up? w przedmiotach,
- naprawiono "doskok" u op?ta?ca,
- poprawione zaznaczanie myszk? w potwory (powoduje mniej lag?)
- naprawiono b??d z niemo?liwo?ci? zaznaczenia npc, kt?y jest w rogu mapy,
- dodano mo?liwo?? skopiowania tre?ci okna czatu do schowka po klikni?ciu na nie,
- zmieniono balans zywi??: Zmniejszono wsp?czynnik ?ywio?u w broni i zwi?kszo?o wsp?czynnik poziomu do obra?e?,
- dodano mo?liwo?? chodzenia za pomoc? myszki (wskazanie miejsca - dwuklik)
- u?ycie umiej?tno?ci, kt?a ma za kr?ki zasi?g do celu powoduje podej?cie postaci na odpowiedni dystans (du?e u?atwienie dla postaci dystansowych)
- usuni?to ikonk? ?ywio?u ko?o paska HP (jest ona dost?pna w oknie umiej?tno?ci),
- dodano ulepszone zapisywanie postaci,
- zmieniono wygl?d wypowiedzanego tekstu obok postaci,
- dodano animacj? ataku dla postaci walcz?cych z bliska,
- zmienione dzwi?ki ataku,
- dodano muzyk? menu g?nego i w czasie gry,
- dodano efekt krwi z potwor?, kt?a pozostaje na ziemi,
- dodano mo?liwo?? wy??czenia krwi,
- dodano mo?liwo?? wy??czenia cia?,
- dodano mo?liwo?? wy??czenia muzyki,
- dodano opcj? "nie usuwaj tekstur". Gdy jest wy??czona powoduje, ?e nieu?ywane tekstury s? usuwane. Zwi?ksza ilo?? wolnej pamie?ci i spowalnia ?adowanie map.
- naprawiono b??d z jajkami w depozycie,
- naprawiono b??d z wy?wietlanym he?mem, gdy jest si? na Aerosie,
- usuni?to kulki nad g?owami od naszyjnik?,
- bleu, hellhound i szaman s? wy?wietlane teraz nad przedmiotami, kt?e s? na ziemi,
- teraz dzwi?ki, kt?e teraz s?yszy osoba graj?ca s?ysz? tak?e wszyscy inni na tej samej mapie,
- naprawiono wygl?d karabin?, kt?ych nie by?o wida? po za?o?eniu,
- dodano opcj? dodawania bonus? do pier?cienia i naszyjnika u Kerdasa,
- zmieniono wygl?d pier?cienia ataku 20,
- ikonka aury ?ywio?u nie znika teraz po minucie. Zmieniono tak?e obliczanie bonusu od tej aury dodaje +5 pkt na sekund?,
- naprawiono b??d z pe?nym depozytem,
- naprawiono b??d z wy?wietlaniem animacji ?ywio?u, gdy posta? przechodzi?a na inna map?,
- usuni?to b??d z pojawiaj?cymi si? cyframi przy "kamiennej sk?ze",
- poprawiono b??d, pojawiaj?cy si? gdy si? wchodzi?o na map? i by?a burza wtedy grzmot by? za ka?dym razem,
- zwi?kszo?o celno?? potwor?,
- zwi?kszo?o moc potwor? w grocie od 180 poziomu,
- przy usuwaniu postaci usuwana jest ona teraz tak?e z Top100,
- zamiana ze 100 na 500 potraw za 1 AEP,
- ?ywio?y nie dzia?aj? na graczy.</p><p>{jcomments on}</p></div><div data-bbox="871 949 908 963" data-label="Page-Footer"><p>1 / 1</p></div>