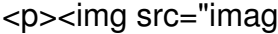


Spora aktualizacja

Wpisany przez Administrator
Sobota, 04 Grudzień 2010 16:46 -

 Oto przedstawiamy kolejną aktualizację Aphelion Online. Jak to z dwoma aktualizacjami bywa mogło powstać jakieś błądy. Jeżeli się pojawią to proszę o zgłaszanie ich na forum. Tym razem lista prezentuje się następująco:

- Zmieniono animację obrażeń, widoczne jest teraz kilka obrażeń naraz;
- zoptymalizowano niektóre funkcje na serwerze. Powinien mniej lagować/zawieszać się;
- zmieniono formę zaznaczania gracza. Teraz gdy gracz ucieka to można go bez problemu zaznaczyć;
- naprawiono błąd w schowku;
- można przemieszczać przedmioty w inwentarzu;
- można przekładać przedmioty z inwentarza na pasek;
- można przekładać umiejętności na pasek;
- można przekładać żywioły na pasek;
- wymienono strażnika niecenzuralnych wypowiedzi na nowego :)
- rank zapisuje się teraz o 1 w nocy, żeby nie powodować lagowania;
- nowe przedmioty wylatują teraz bezpośrednio do inwentarza;
- nie można uciekać z mapy w czasie walki z innym graczem;
- kule szczeciaków wypadają teraz w ilości 1 a nie 0 jak poprzednio;
- wzmocniono umiejętności ninjy;
- usunięto komendę /reset;

{jcomments on}